

Faire évoluer les règles pour ouvrir les possibles

Tous les entraîneurs du monde ont en tête une ambition de jeu qui engage le joueur et le collectif dans la maîtrise d'une activité adaptative qui se doit de concilier liberté d'initiative individuelle et cohérence des actions collectives. Ce rugby demande que chacun en fonction de sa position momentanée dans l'action de jeu en cours soit à même de donner du sens à ce qu'il fait. **Pierre Villepreux**, ancien sélectionneur de l'équipe de France, apporte ici son regard sur l'évolution du haut niveau.

Analyse dynamique du rugby

En attaque, être capable d'avancer à la main ou au pied en contraignant la défense à subir créant ainsi un rapport de force favorable, préserver dans le mouvement successif le déséquilibre que ce gain de terrain a occasionné, concéder dans cette continuité le moins de regroupements possibles et, quand l'adversaire nous y contraint, libérer la balle rapidement pour rester dans la dynamique précédente.

Considérer **la défense** comme le pendant tactique tout aussi essentiel à maîtriser et qu'il s'agit de lier avec l'action d'attaque : être capable d'avancer en exerçant la pression utile pour exploiter les balles récupérées à la fois sur les mouvements offensifs à la main (turn over) et sur le jeu au pied des adversaires (contre attaque).

Le choix de rugby que nous faisons implique pour tous les joueurs une double capacité :

- Quel que soit son poste et la forme de jeu, il s'agira de s'engager consciemment à « suppléer », d'endosser un rôle momentané qui demande d'autres compétences que celles du poste prévu.

- Prendre des initiatives en fonction du contexte momentané, ce qui demande de savoir comprendre et gérer la situation et son évolution dans la mouvance tout autant du

rapport de force attaque-défense global que dans celui plus partiel qui se développe autour du ballon.

Lors de la dernière coupe du Monde, il n'y a pas eu beaucoup d'occasions de voir se développer ce type de jeu. Pourtant tout ce qui précède restera vrai dans le rugby de demain. L'après coupe du monde va certainement voir la Fédération Internationale procéder à des analyses du jeu qui conduiront à une évolution ou un aménagement de certaines règles qui ont été un frein pour que se réalise le développement optimal du jeu décrit plus haut.

Certes les règles fondamentales qui font la spécificité du rugby ne seront pas touchées mais on ne pourra occulter de réfléchir sur les mêlées, comment les rendre opérationnelles, pour que les utilisateurs du ballon puissent profiter de cette fabuleuse rampe de lancement de jeu qu'autorise le placement à 5m des joueurs ne participant pas à la mêlée.

Dans le même ordre d'idée, derrière les *rucks*, compte tenu de la capacité toujours plus grande de la défense à se rééquilibrer y compris face à des déséquilibres majeurs, le jeu offensif à la main est souvent en échec.

Procéder comme sur les mêlées en plaçant les défenseurs non impliqués dans le *ruck* ou le *maul* à 5 m pourrait être une solution qui permettrait de relancer le jeu avec de la vitesse,

ce qui est difficile actuellement.

De plus la tendance dans cette phase de jeu à garder la balle pour donner la possibilité à l'attaque de se replacer pour effectuer un nouveau lancement de jeu prend du temps retarde la dynamique du jeu. Imposer que la balle dès son émergence du *ruck* ou *maul* soit jouée dans les 3, 4, maximum 5 secondes successives serait peut être une option intéressante. Cet aménagement ouvrirait des options autres que le choix d'un jeu à une passe par *pick and go* successifs.

Enfin pour apporter encore plus de variété et de créativité pourquoi ne pas autoriser de jouer les « touches rapides » non seulement à la main comme c'est le cas actuellement mais aussi au pied, cela permettrait de déplacer le jeu sur des soutiens placés dans des zones de moindre pression défensive à l'opposé du point de sortie du ballon, forcement non atteignables par une passe à la main.

Il y a certainement d'autres réflexions à faire pour que les règles permettent aux joueurs d'avoir plus d'options qui permettent d'aller vers une dynamique de jeu donnant plus d'espace à l'expression individuelle, qu'il s'agira de concilier avec l'indispensable cohésion collective. Pour le joueur, cela imposera l'accession à d'autres compétences. Pour l'entraîneur de réfléchir sur le comment les leur faire acquérir. ♦